06/09/2023

Nathan Morasse

Cégep de chicoutimi

Cahier des charges

Développement d’application

Table des matières

[Description de la demande 2](#_Toc144902084)

[Objectifs 2](#_Toc144902085)

[Fonctionnalités du système 2](#_Toc144902086)

[Critères d’acceptabilités 2](#_Toc144902087)

[Contraintes du projet 2](#_Toc144902088)

[Contraintes de coûts **Erreur ! Signet non défini.**](#_Toc144902089)

[Contraintes de délais 2](#_Toc144902090)

[Autres contraintes **Erreur ! Signet non défini.**](#_Toc144902091)

[Calendrier 2](#_Toc144902092)

# Description de la demande

## Objectif

Concevoir deux applications. Une application client qui va se connecter avec une application serveur pour permettre à deux joueurs de jouer une partie de Tic-Tac-Toe en envoyant des messages standardisés.

## Fonctionnalités du système

* Permettre la connexion du client au serveur.
* Permettre de Jouer une partie de tic-tac-toe à deux joueurs.
* Déterminer un gagnant de la partie.
* Validation du coup joué pendant un tour.
* Envoyer un message d’erreur lorsqu’un coup invalide est détecté.
* Gérer les tours des joueurs.

## Critères d’acceptabilités

* Gérer adéquatement les exceptions
* Effectuer les validations nécessaires au bon fonctionnement du programme.
* Le serveur est en attente continuelle d’une connexion client tant qu’une partie n’a pas été débutée
* Une fois la connexion établie entre un client et le serveur, les 2 joueurs devraient pouvoir effectuer autant de partie qu’ils le désirent et ce sans rétablir une nouvelle connexion.
* Le programme devra permettre la connexion client/serveur peu importe où les programmes client et serveur sont exécutés.
* Valider que l’autre joueur ne triche pas
* Lorsque le client décide de cesser de jouer (après une partie) le serveur se remet en mode attente.
* Il ne peut y avoir qu’une seule connexion client concourante sur le serveur.

# Contraintes du projet

## Contraintes de délais

Livrer tout le nécessaire afin d’avoir une application fonctionnelle avant le 20 septembre à 8h09.

# Calendrier

06-09-2023 : Début de la documentation (Cahier des charges, cahier de conception)

11-09-2023 : Finalisation et remise de la documentation

11-09-2023 : Début du développement de l’application

18-09-2023 : Début de la phase de tests

20-09-2023 : Remise de l’application finale